**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

**CURSO DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

## 

## **League of Bugs**

**Pesquisa e Inovação 2022/1**

## **Visão do projeto**

**Apresentação do grupo:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome Completo | RA |
| Breno Silva Galante | **01221088** |

**Objetivo:**

O nosso objetivo é criar uma comunidade onde as pessoas possam se divertir e se sentir em casa vendo coisas sobre o jogo preferido dessas pessoas

**Justificativa:**

A falta de uma comunidade legal, o jogo é muito divertido por si só mas as vezes falta um lugar pra poder ver coisas sobre o jogo. Esse jogo entrou na minha vida e me fez feliz em vários momentos então acho que deveria proporcionar bons momentos assim para outras pessoas também

**Marcos do Projeto:**

Implementar vários serviços diferentes em nosso site para que cada vez mais o usuário se sinta melhor usando a nossa plataforma

**Planejamento Do Projeto**

**Link de acesso a Ferramenta de Gestão: Trello:**

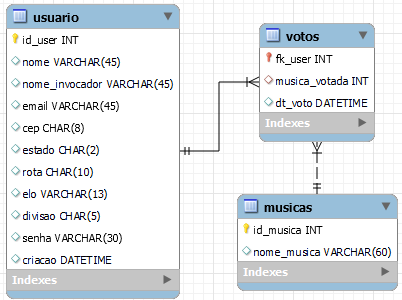
https://trello.com/b/Hw22Fp4Y/trabalho-individual

**Desenvolvimento do Projeto:**

**Premissas e Restrições**

* No local será necessário acesso a redes de internet para registrar as análises;
* Um computador ou um notebook para que os dados sejam armazenados;
* Site será feito em js, css e HTML;
* Banco de dados no MySQL;
* Projeto atualizado no Github;

**Banco de dados:**



**SCRIPT**

Create database league;

use league;

create table musicas (

id\_musica int primary key auto\_increment,

nome\_musica varchar (60)

);

create table usuario (

id\_user int primary key auto\_increment,

nome varchar (45),

nome\_invocador varchar (45),

email varchar(45),

cep char(8),

estado char(2),

rota char (10),

elo varchar (13),

divisao char (5),

senha varchar(30),

criacao datetime default current\_timestamp

);

create table votos (

fk\_user int primary key,

foreign key (fk\_user) references usuario (id\_user),

musica\_votada int,

foreign key (musica\_votada) references musicas (id\_musica),

dt\_voto datetime default current\_timestamp

);

Insert into musicas (nome\_musica) values

('Warriors'),

('Legends Never Die'),

('Enemy'),

('More'),

('Rise'),

('Pop Stars');

select \* from usuario;

select \* from votos;

-- delete from votos where fk\_user = 7;

select count(rota) as qtd\_rota , rota from usuario group by rota;

select M.nome\_musica , count(V.musica\_votada) as 'musica\_votada' from votos as V join musicas as M on V.musica\_votada = M.id\_musica group by nome\_musica;

insert into usuario (nome, nome\_invocador , rota , elo , senha) values

('Dias' , 'É o Dias' , 'adc' , 'Prata' , 'Dias@'),

('Nicolas' , 'É o Nicolas' , 'jungle' , 'Ferro' , 'Nicolas@'),

('Chinxila' , 'É o Chinxas' , 'sup' , 'bronze' , 'Chinxas@'),

('Rodrigo' , 'É o Rodrigao' , 'top' , 'prata' , 'Rodrigo@'),

('Joao Pedro' , 'Jaypy' , 'jungle' , 'platina' , 'Joaopedro@');

insert into votos (fk\_user , musica\_votada) values

(1 , 4),

(2 , 4),

(3 , 2),

(4 , 3),

(5 , 6);

SELECT U.\* , M.nome\_musica FROM usuario as U left join votos as V on fk\_user = id\_user

left join musicas as M on musica\_votada = id\_musica WHERE nome\_invocador = '' AND senha = '';

**CONCLUSÕES**

RESULTADOS:

* Depois de muitas pesquisas conseguir tudo que eu tinha almejado para o final do projeto;
* Aprendizado de API;

PROCESSO DE APRENDIZADO COM O PROJETO

* Com base em ideias para o projeto e pesquisas sobre como implementa-las muitos conceitos diferentes foram aprendidos no decorre desse projeto